

# HACKATHON acadêmico

ROBÓTICA PAULA SOUZA

Desenvolvimento humano para uma escola plural e democrática



**Daiani Brito**  
**Andréia de Cássia**  
Robótica Paula Souza

**Workshop: Metodologias e Oportunidades em Hackathons**

09 ABR 2024  
10h

YouTube  
<https://bit.ly/wshacka>

**LIVE**

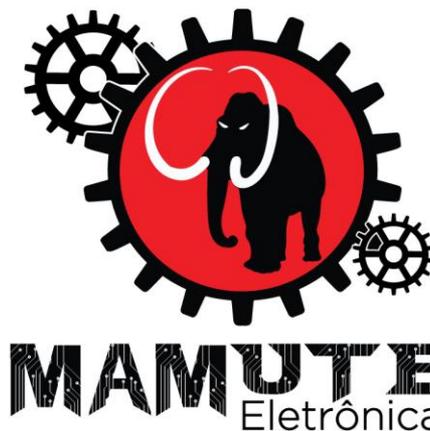
# HACKATHON

ROBÓTICA PAULA SOUZA

# ROBÓTICA

● ● ● Paula Souza

**ORACLE**  
Academy



**e**mbarcadero®

# HACKATHON

ROBÓTICA PAULA SOUZA

O que é um  
Hackathon?



"hack" (*programação*) + "marathon" (*maratona*)

Um hackathon é um evento que reúne pessoas de diferentes áreas, como programadores, designers, empreendedores, entre outros, para trabalharem juntos em projetos de tecnologia e inovação.

# Objetivo



Criar soluções inovadoras e práticas para problemas específicos por meio de abordagens disruptivas e criativas.

Essas soluções podem ser aplicadas tanto em empresas, quanto em projetos pessoais.

## Pode atender diversas finalidades, como:



**Construção de  
softwares**



**Seleção e  
Contratação de  
profissionais**



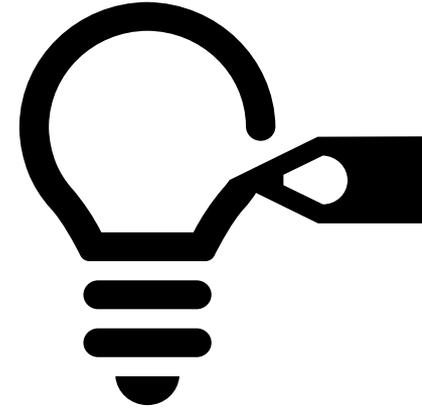
**Solucionar  
Problemas Sociais**



**Estimular a  
criatividade e a  
colaboração  
em instituições de  
ensino**

## Hackathon como experiência enriquecedora:

- Envolve a geração de novas ideias
- Criação de redes profissionais
- Desenvolvimento de habilidades interpessoais e técnicas
- Permite a aplicação prática de conhecimentos
- Gera um ambiente descontraído e colaborativo
- Ideal para gerar novas ideias e soluções inovadoras



# Hackathons em Empresas:

Os hackathons são uma abordagem cada vez mais popular para alavancar soluções criativas e encontrar talentos valiosos para as empresas. Esses eventos têm o potencial de impulsionar a inovação, melhorar as operações de negócios e solucionar problemas complexos.



# HACKATHON

ROBÓTICA PAULA SOUZA

O Que é um  
Hackathon  
Acadêmico?



Um Hackathon Acadêmico é um evento onde grupos de estudantes se unem para desenvolver soluções criativas para diversos desafios ou problemas propostos pela organização do evento.

Essas soluções são projetadas e apresentadas em um curto período de tempo.

# Hackathon Acadêmico em Instituições

Existem instituições de ensino já utilizam o modelo de Hackathons para aproximar cada vez mais seus alunos do mercado de trabalho, ampliando o Networking dos alunos com profissionais atuantes, desenvolvendo criatividade, trabalho colaborativo e proporcionando soluções criativas.

# As etapas de um Hackathon Acadêmico:



FORMAÇÃO DE  
EQUIPES



DEFINIÇÃO DOS  
DESAFIOS



PLANEJAMENTO  
DA SOLUÇÃO



PROTOTIPAÇÃO/  
IMPLEMENTAÇÃO  
DO PROJETO



APRESENTAÇÃO  
FINAL PARA UMA  
BANCA AVALIADORA.

# O que envolve um Hackathon Acadêmico?

- Permite a aplicação prática do conhecimento teórico adquirido ao longo dos estudos
- Oferece a oportunidade de trabalhar em equipe
- Permite o desenvolvimento de habilidades de comunicação e liderança
- Constrói networking com outros estudantes e profissionais da área



# Por que devo participar?



Podem levar a oportunidades de emprego



Fornecer aos participantes uma visão mais ampla sobre como trabalhar com problemas complexos



Ajuda a se tornar mais preparado para o mercado de trabalho

## Visão da Gestão Escolar:

Fomenta o trabalho em equipe.

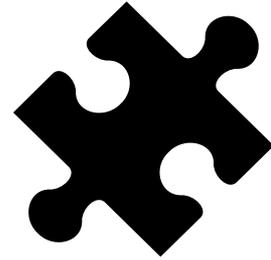
Promove integração escolar.

Aprendizado e Diversão.

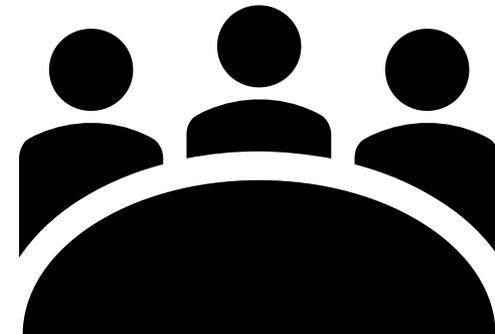
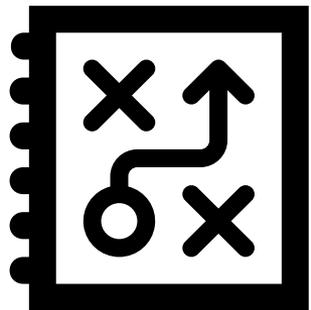
Pode contribuir no combate a Evasão.

Aproximação com empresas e profissionais da região.

# Metodologias utilizadas

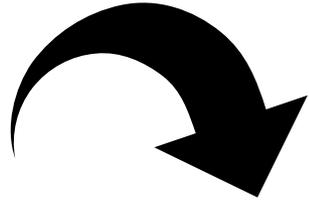


- Aprendizagem baseada em projetos
- Aprendizagem baseada em resolução de problemas e desafios



# Técnicas/artefatos utilizados

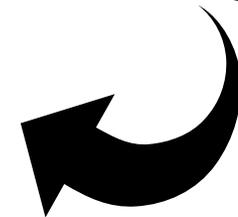
Imersão



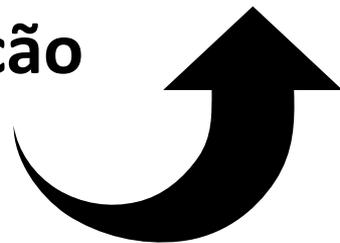
# Design

# Thinking

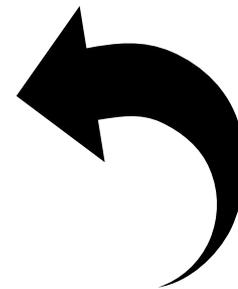
Ideação



Prototipação



Implementação/  
Desenvolvimento  
Apresentação do  
produto



# Pilares do Design Thinking

Empatia

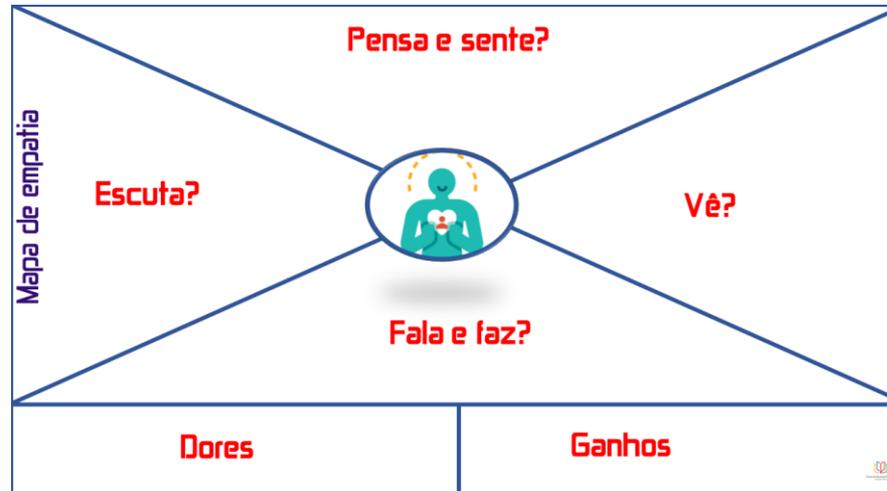
Colaboração

Experimentação

# Ferramentas/Técnicas para o Design Thinking

## Imersão

Mapa de Empatia



## Ideação

Brainstorming

## Prototipação

MVP

Implementação/  
Desenvolvimento  
Apresentação do  
produto

PITCH

# Ferramentas Colaborativas para as fases de Imersão e Ideação

<https://trello.com/>



<https://miro.com/>



<https://jamboard.google.com/>



<https://padlet.com/>



<https://www.lucidchart.com/>



# Ferramentas de Desenvolvimento/ Protótipo

Power Point

**Oracle APEX (<https://cutt.ly/9ozXRSf>)**

<https://moqups.com/>

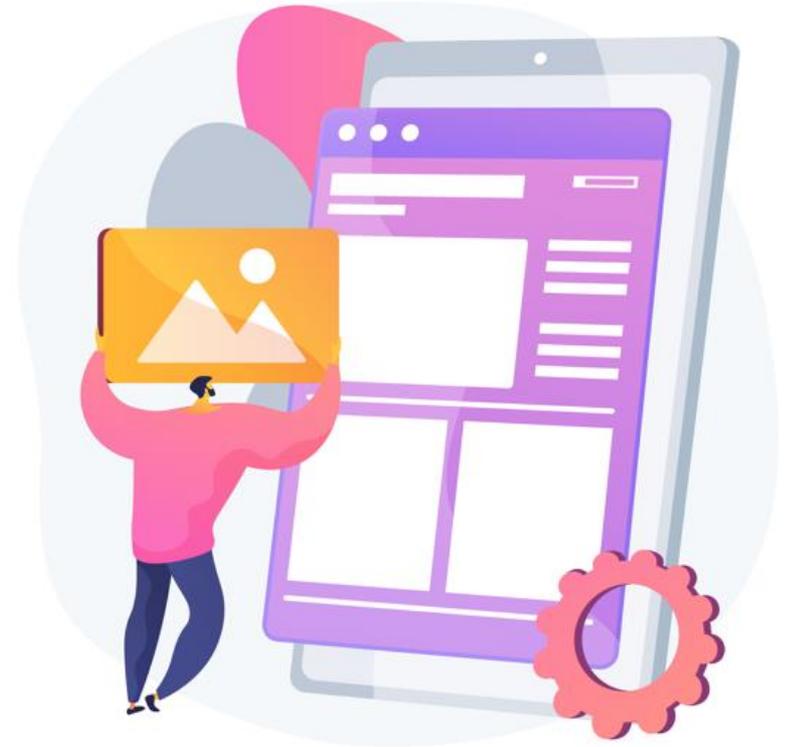
<https://wireframe.cc/>

[https://www.canva.com/pt\\_br/](https://www.canva.com/pt_br/)

<https://ninjamock.com/>

<https://pidoco.com/en>

<https://www.figma.com/wireframe-tool/>



# Ferramentas para a criação do Pitch

Power Point

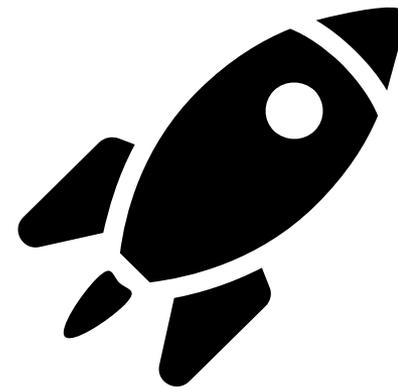
<https://www.shotcut.org>

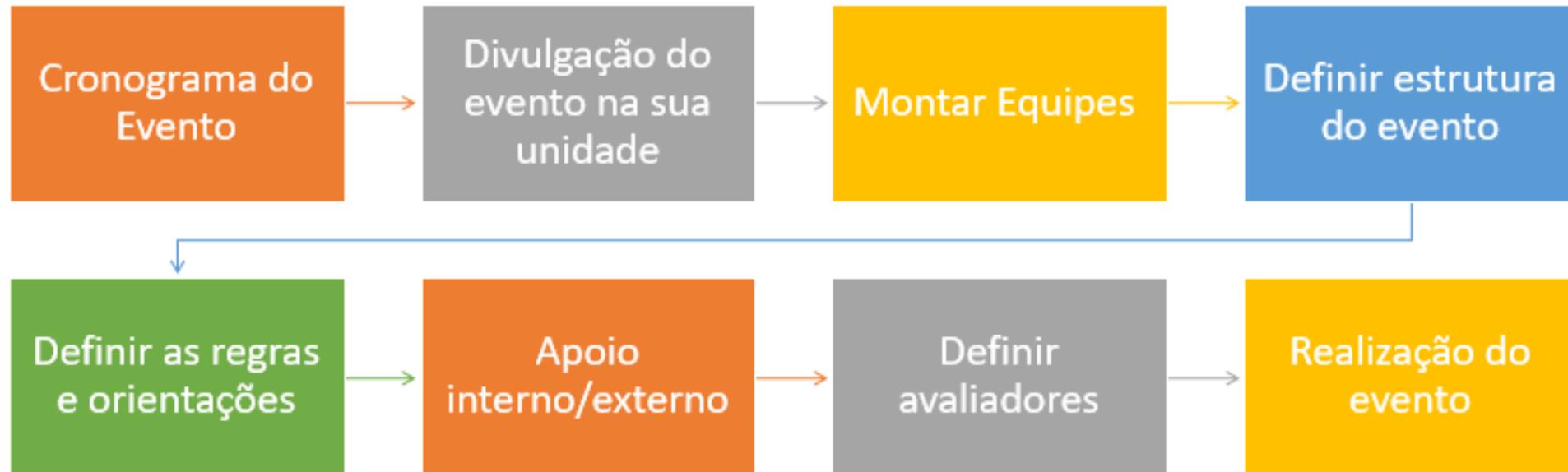
[https://www.canva.com/pt\\_br/](https://www.canva.com/pt_br/)

<https://www.kapwing.com/>



Como  
organizar um  
Hackathon  
na escola?

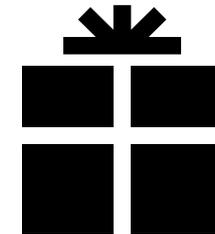
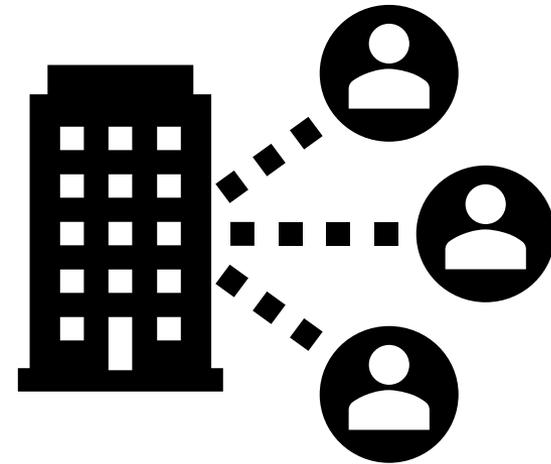




# HACKATHON

ROBÓTICA PAULA SOUZA

Como  
conseguir  
apoio de  
colaboradores  
externos?



# Como Participar?



## ETECS

- Divulgar o evento para seus alunos
- Formar equipes com no mínimo 3 e máximo 5 alunos
- Os alunos deverão realizar a inscrição a partir de 20/03 e indicar o(a) professor(a) orientador(a)
- Até 30/04 realizar a inscrição
- Dias 02 e 03/05 etapa de mentorias - 9h00 às 11h30, das 13h30 às 17h00 e das 19h00 às 20h30
- Até dia 13/05 submissão de todos os projetos da unidade
- Até o dia 17/05 realização da 1ª etapa do Hackathon na unidade
- Até dia 17/05 indicação da equipe vencedora que representará a Unidade
- Acompanhar as etapas em

[www.robotica.cpscetec.com.br/hackathon2024](http://www.robotica.cpscetec.com.br/hackathon2024)

# Como Participar?

## FATECS e Convidados Externos

- Professores, Alunos e Profissionais do Mercado podem participar como mentores nas áreas: ideação, modelo de negócio, tecnologias e/ou Pitch
- Os interessados devem preencher o formulário e aguardar orientações
- Este momento de mentoria é importante para que os alunos conheçam um pouco mais sobre as Fatecs, buscando inclusive se identificarem com alguma área para sequência nos estudos no Ensino Superior e atuação no mercado de trabalho
- Professores e Profissionais do Mercado podem participar como avaliadores de projetos



# Mentorias



 Cauã Campos Amâncio

 ccaaua

 Ccaaua

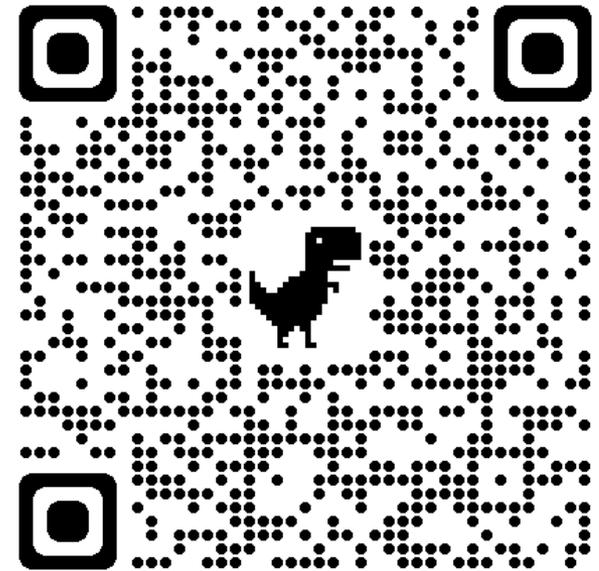
 Jean Luca Fantozzi da Silva

 Jeanlucafantozzi

 jean-luk

# Time de mentores

24 confirmados  
e subindo



*Inscrições até o dia 15/abril*

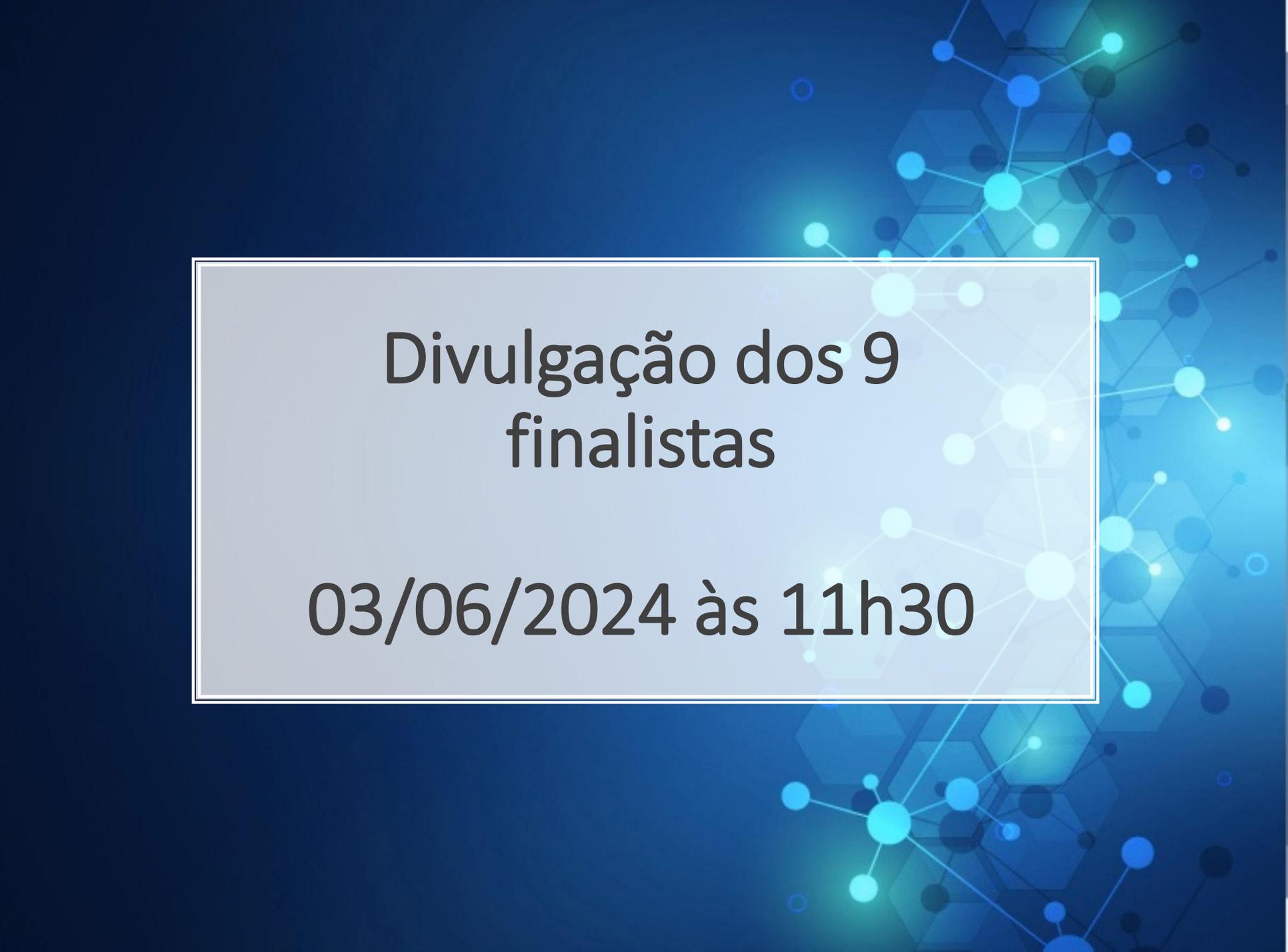
# Novidade nas mentorias para facilitar o atendimento dos mentores:

- **Estágio 0** – Precisa de ajuda para começar o projeto.
- **Estágio 1** – Ideia em andamento e precisa de ajuda para validação da ideia.
- **Estágio 2** – Projeto em andamento e precisa de orientações para o desenvolvimento e pesquisa.
- **Estágio 3** - Protótipo em andamento e precisa de ajuda com dicas de ferramentas e validação do protótipo.
- **Estágio 4** – Pitch em andamento e precisa de ajuda na comunicação do projeto e validação do vídeo.
- **Estágio 5** – Projeto finalizado, ou seja, não precisa mais de mentorias e deve submeter o projeto.



Avaliação dos projetos indicados  
pela unidade

20/05 até 29/05



Divulgação dos 9  
finalistas

03/06/2024 às 11h30

## Mentorias para os finalistas

06/06 e 07/06 das 10h00 às  
11h30 e das 13h30 às 15h30.

A photograph of a shipping yard. In the foreground, a red forklift is positioned on the left, and a white truck is in the center. To the right, there are tall stacks of colorful shipping containers in shades of yellow, red, blue, and purple. The sky is a mix of blue and orange, suggesting a sunset or sunrise. A white rectangular box with a thin border is overlaid on the center of the image, containing text.

**Envio da nova  
versão do projeto  
21/06/2024**

# Apresentação Final e Cerimônia de Premiação

Evento presencial - Oracle Academy,  
em São Paulo

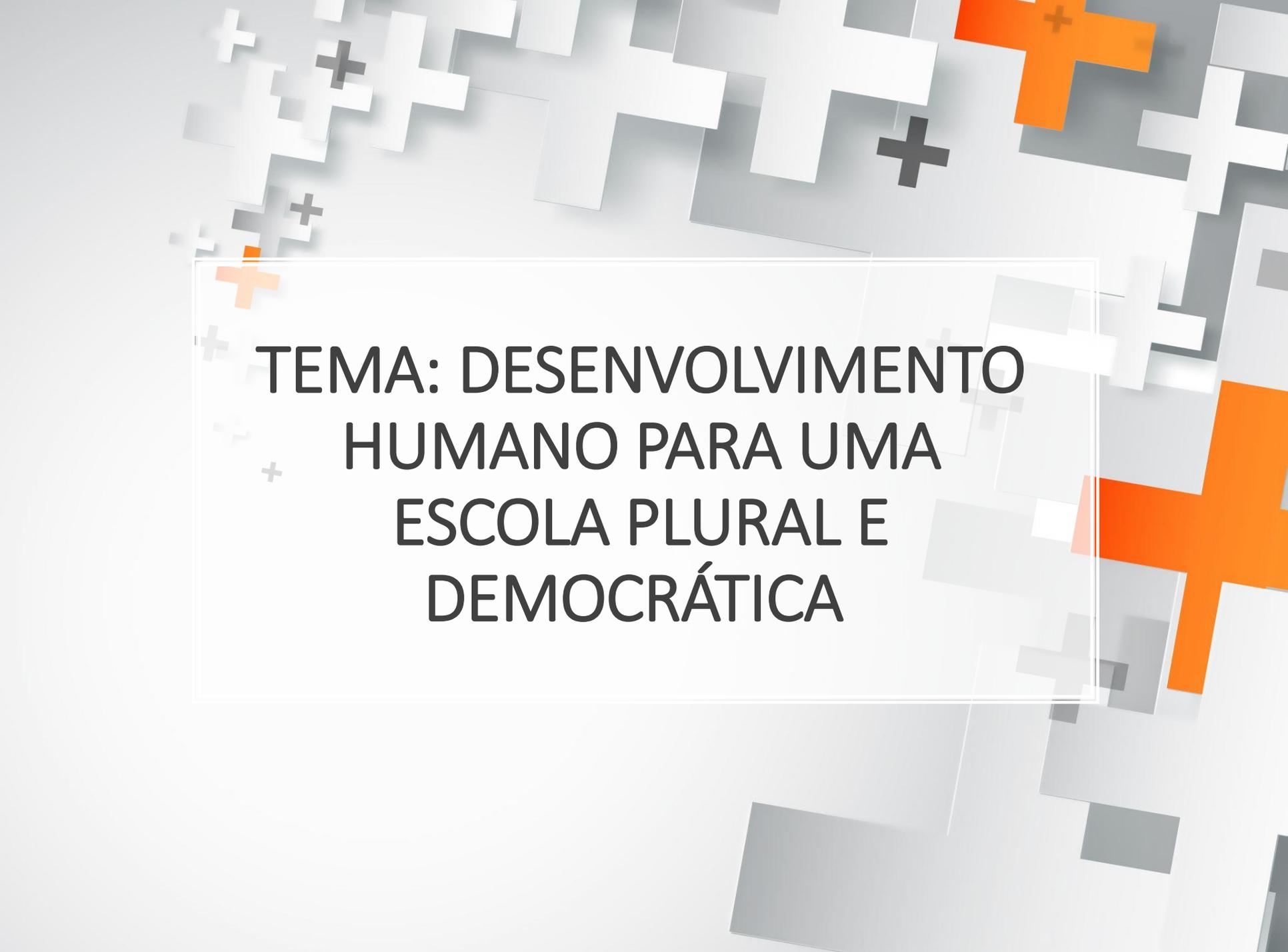
18 de julho de 2024

# Categoria Especial: APEX

ORACLE  
Academy

Serão avaliadas por uma equipe de especialistas da Oracle.

Os 3 (três) melhores projetos, também participarão da Etapa Final e Cerimônia de Premiação.



**TEMA: DESENVOLVIMENTO  
HUMANO PARA UMA  
ESCOLA PLURAL E  
DEMOCRÁTICA**

**Bate-papo**

**Dúvidas?**

**Sugestões**

Equipe Robótica Paula Souza

CETEC Capacitações

Centro Paula Souza

[www.cps.sp.gov.br](http://www.cps.sp.gov.br)

[www.robotica.cpscetec.com.br](http://www.robotica.cpscetec.com.br)

[robotica@cps.sp.gov.br](mailto:robotica@cps.sp.gov.br)

