

HACKATHON acadêmico

ROBÓTICA PAULA SOUZA

Desenvolvimento humano para uma escola plural e democrática



Daiani Brito
Andréia de Cássia
Robótica Paula Souza

Workshop: Metodologias e Oportunidades em Hackathons

09 ABR 2024
10h

YouTube
<https://bit.ly/wshacka>

• LIVE

HACKATHON

ROBÓTICA PAULA SOUZA

ROBÓTICA

● ● ● Paula Souza

ORACLE
Academy



embarcadero®

HACKATHON

ROBÓTICA PAULA SOUZA

O que é um
Hackathon?



"hack" (*programação*) + "marathon" (*maratona*)

Um hackathon é um evento que reúne pessoas de diferentes áreas, como programadores, designers, empreendedores, entre outros, para trabalharem juntos em projetos de tecnologia e inovação.

Objetivo



Criar soluções inovadoras e práticas para problemas específicos por meio de abordagens disruptivas e criativas.

Essas soluções podem ser aplicadas tanto em empresas, quanto em projetos pessoais.

Pode atender diversas finalidades, como:



**Construção de
softwares**



**Seleção e
Contratação de
profissionais**



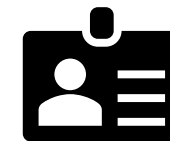
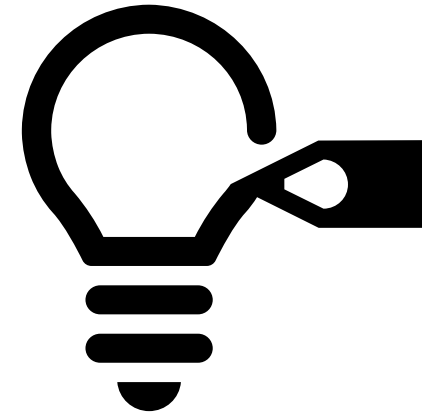
**Solucionar
Problemas Sociais**



**Estimular a
criatividade e a
colaboração
em instituições de
ensino**

Hackathon como experiência enriquecedora:

- Envolve a geração de novas ideias
- Criação de redes profissionais
- Desenvolvimento de habilidades interpessoais e técnicas
- Permite a aplicação prática de conhecimentos
- Gera um ambiente descontraído e colaborativo
- Ideal para gerar novas ideias e soluções inovadoras



Hackathons em Empresas:

Os hackathons são uma abordagem cada vez mais popular para alavancar soluções criativas e encontrar talentos valiosos para as empresas. Esses eventos têm o potencial de impulsionar a inovação, melhorar as operações de negócios e solucionar problemas complexos.



HACKATHON

ROBÓTICA PAULA SOUZA

O Que é um
Hackathon
Acadêmico?



Um Hackathon Acadêmico é um evento onde grupos de estudantes se unem para desenvolver soluções criativas para diversos desafios ou problemas propostos pela organização do evento.

Essas soluções são projetadas e apresentadas em um curto período de tempo.

Hackathon Acadêmico em Instituições

Existem instituições de ensino já utilizam o modelo de Hackathons para aproximar cada vez mais seus alunos do mercado de trabalho, ampliando o Networking dos alunos com profissionais atuantes, desenvolvendo criatividade, trabalho colaborativo e proporcionando soluções criativas.

As etapas de um Hackathon Acadêmico:



FORMAÇÃO DE
EQUIPES



DEFINIÇÃO DOS
DESAFIOS



PLANEJAMENTO
DA SOLUÇÃO



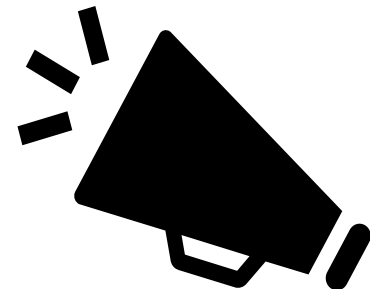
PROTOTIPAÇÃO/
IMPLEMENTAÇÃO
DO PROJETO



APRESENTAÇÃO
FINAL PARA UMA
BANCA AVALIADORA.

O que envolve um Hackathon Acadêmico?

- Permite a aplicação prática do conhecimento teórico adquirido ao longo dos estudos
- Oferece a oportunidade de trabalhar em equipe
- Permite o desenvolvimento de habilidades de comunicação e liderança
- Constrói networking com outros estudantes e profissionais da área



Por que devo participar?



Podem levar a oportunidades de emprego



Fornecer aos participantes uma visão mais ampla sobre como trabalhar com problemas complexos



Ajuda a se tornar mais preparado para o mercado de trabalho

Visão da Gestão Escolar:

Fomenta o trabalho em equipe.

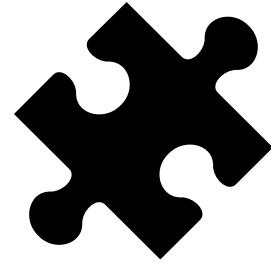
Promove integração escolar.

Aprendizado e Diversão.

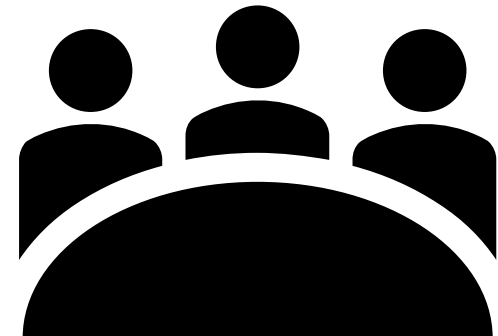
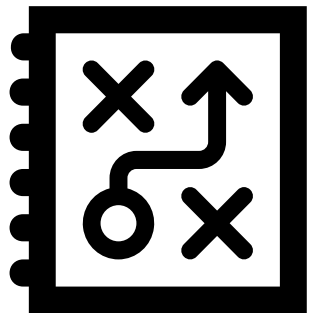
Pode contribuir no combate a Evasão.

Aproximação com empresas e profissionais da região.

Metodologias utilizadas

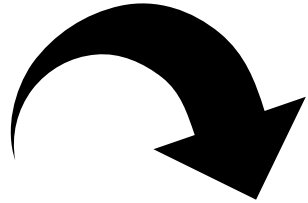


- Aprendizagem baseada em projetos
- Aprendizagem baseada em resolução de problemas e desafios



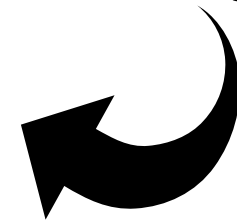
Técnicas/artefatos utilizados

Imersão

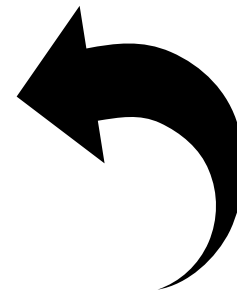


Design

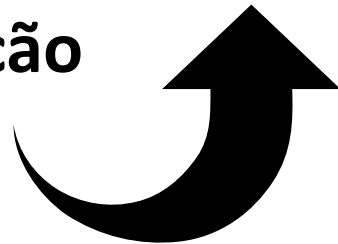
Ideação



Thinking



Prototipação



Implementação/
Desenvolvimento
Apresentação do
produto

Pilares do Design Thinking

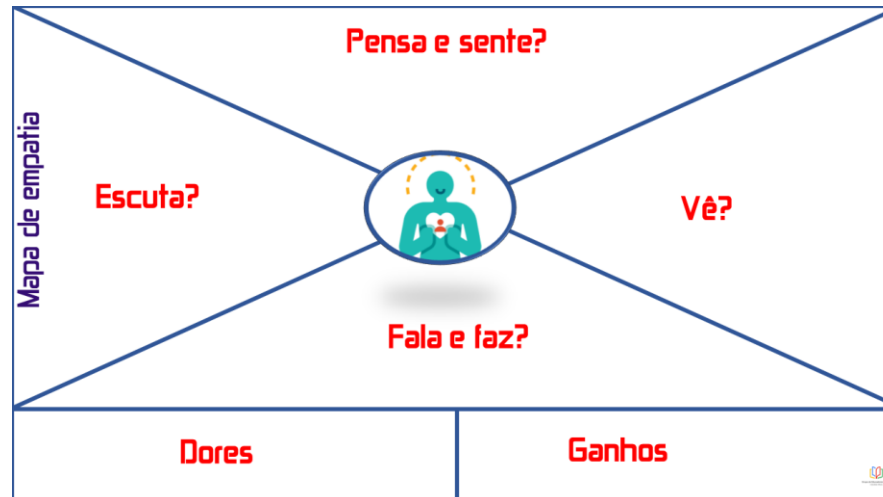
Empatia

Colaboração

Experimentação

Ferramentas/Técnicas para o Design Thinking

Imersão
Mapa de Empatia



Ideação
Brainstorming

Prototipação
MVP

**Implementação/
Desenvolvimento
Apresentação do
produto**
PITCH

Ferramentas Colaborativas para as fases de Imersão e Ideação

<https://trello.com/>



<https://miro.com/>



<https://jamboard.google.com/>



<https://padlet.com/>



<https://www.lucidchart.com/>



Ferramentas de Desenvolvimento/ Protótipo

Power Point

Oracle APEX (<https://cutt.ly/9ozXRSf>)

<https://moqups.com/>

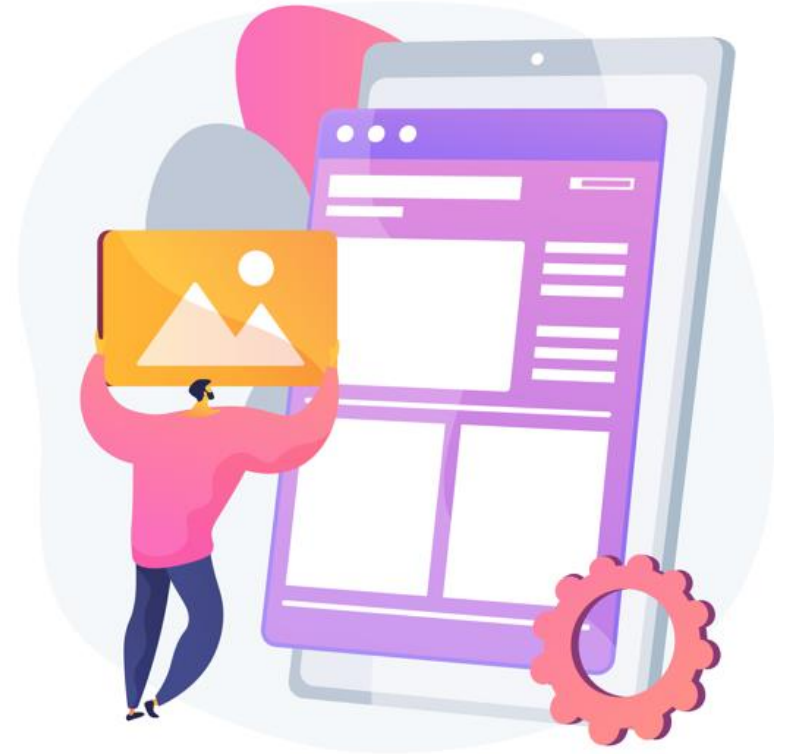
<https://wireframe.cc/>

https://www.canva.com/pt_br/

<https://ninjamock.com/>

<https://pidoco.com/en>

<https://www.figma.com/wireframe-tool/>



Ferramentas para a criação do Pitch

Power Point

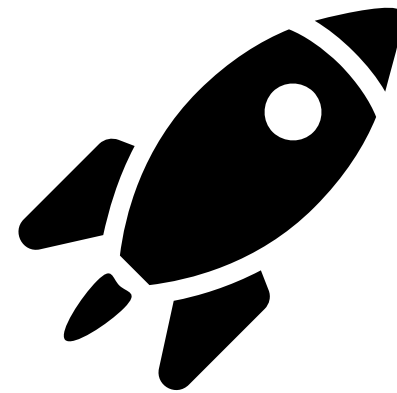
<https://www.shotcut.org>

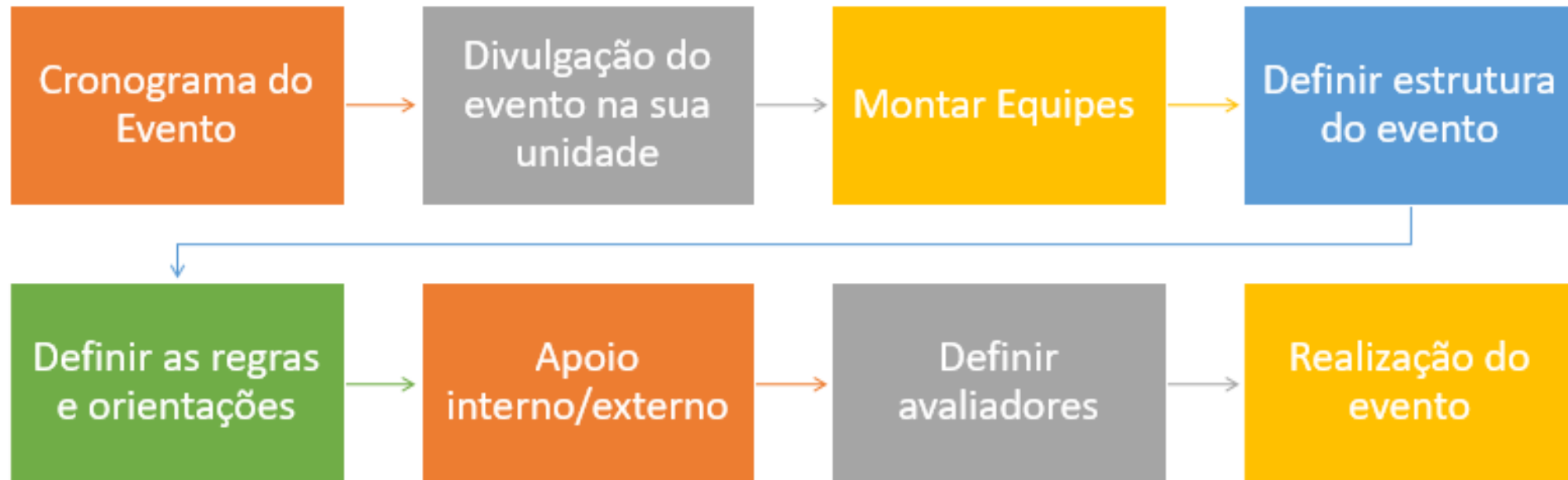
https://www.canva.com/pt_br/

<https://www.kapwing.com/>



Como
organizar um
Hackathon
na escola?

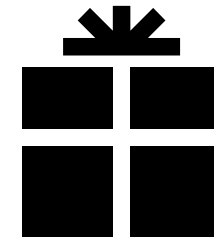
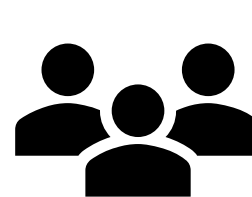
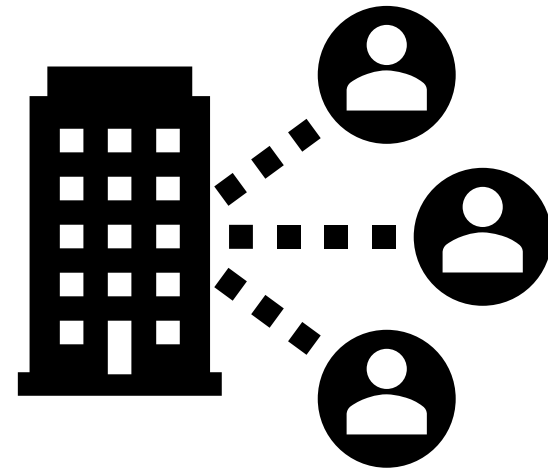




HACKATHON

ROBÓTICA PAULA SOUZA

Como
conseguir
apoio de
colaboradores
externos?



Como Participar?



ETECS

- Divulgar o evento para seus alunos
- Formar equipes com no mínimo 3 e máximo 5 alunos
- Os alunos deverão realizar a inscrição a partir de 20/03 e indicar o(a) professor(a) orientador(a)
- Até 30/04 realizar a inscrição
- Dias 02 e 03/05 etapa de mentorias - 9h00 às 11h30, das 13h30 às 17h00 e das 19h00 às 20h30
- Até dia 13/05 submissão de todos os projetos da unidade
- Até o dia 17/05 realização da 1ª etapa do Hackathon na unidade
- Até dia 17/05 indicação da equipe vencedora que representará a Unidade
- Acompanhar as etapas em

www.robotica.cpscetec.com.br/hackathon2024

Como Participar?



FATECS e Convidados Externos

- Professores, Alunos e Profissionais do Mercado podem participar como mentores nas áreas: ideação, modelo de negócio, tecnologias e/ou Pitch
- Os interessados devem preencher o formulário e aguardar orientações
- Este momento de mentoria é importante para que os alunos conheçam um pouco mais sobre as Fatecs, buscando inclusive se identificarem com alguma área para sequência nos estudos no Ensino Superior e atuação no mercado de trabalho
- Professores e Profissionais do Mercado podem participar como avaliadores de projetos



Mentorias




 Cauã Campos Amâncio

 ccaaua

 Ccaaua

 Jean Luca Fantozzi da Silva

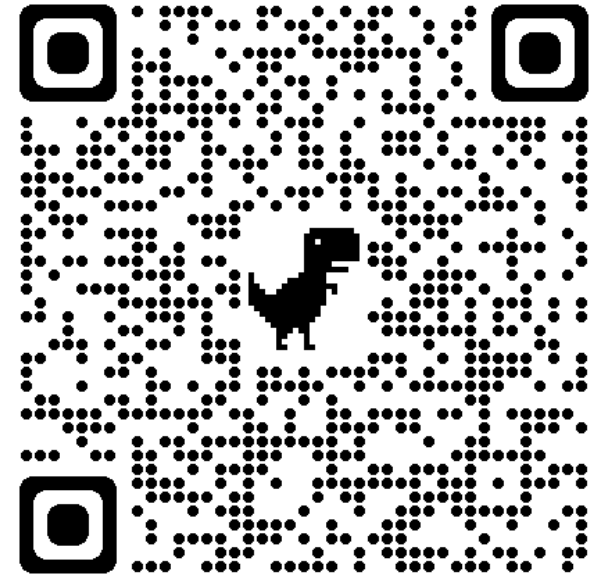
 Jeanlucafantozzi

 jean-luk

Créditos dos ícones:
Github – riajulislam
Instagram - Pixel perfect
Linkedin - Freepik

Time de mentores


24 confirmados
e subindo



Inscrições até o dia 15/abril

Novidade nas mentorias para facilitar o atendimento dos mentores:

- **Estágio 0** – Precisa de ajuda para começar o projeto.
- **Estágio 1** – Ideia em andamento e precisa de ajuda para validação da ideia.
- **Estágio 2** – Projeto em andamento e precisa de orientações para o desenvolvimento e pesquisa.
- **Estágio 3** - Protótipo em andamento e precisa de ajuda com dicas de ferramentas e validação do protótipo.
- **Estágio 4** – Pitch em andamento e precisa de ajuda na comunicação do projeto e validação do vídeo.
- **Estágio 5** – Projeto finalizado, ou seja, não precisa mais de mentorias e deve submeter o projeto.

A hand holding a pencil is visible on the left side of the image, positioned over a document with a grid pattern. The background is a blurred, warm-toned scene, possibly a desk or office environment. A white rectangular box with a thin border is centered on the page, containing the main text.

**Avaliação dos projetos indicados
pela unidade**

20/05 até 29/05




Divulgação dos 9
finalistas

03/06/2024 às 11h30

Mentorias para os finalistas

06/06 e 07/06 das 10h00 às
11h30 e das 13h30 às 15h30.

A photograph of a shipping yard. In the foreground, a red forklift is positioned on the left, and a white truck is in the center. To the right, there are tall stacks of colorful shipping containers in shades of yellow, red, blue, and purple. The sky is a mix of blue and orange, suggesting a sunset or sunrise. A white rectangular box with a thin border is overlaid on the center of the image, containing text.

**Envio da nova
versão do projeto
21/06/2024**

Apresentação Final e Cerimônia de Premiação

Evento presencial - Oracle Academy,
em São Paulo


18 de julho de 2024

Categoria Especial: APEX

ORACLE
Academy

Serão avaliadas por uma equipe de especialistas da Oracle.

Os 3 (três) melhores projetos, também participarão da Etapa Final e Cerimônia de Premiação.



**TEMA: DESENVOLVIMENTO
HUMANO PARA UMA
ESCOLA PLURAL E
DEMOCRÁTICA**

Bate-papo

Dúvidas?

Sugestões

Equipe Robótica Paula Souza

CETEC Capacitações

Centro Paula Souza

www.cps.sp.gov.br

www.robotica.cpscetec.com.br

robotica@cps.sp.gov.br



ROBÓTICA
Paula Souza